

REGULAMIN

Gra Terenowa na orientację z zadaniami – „Orientuj się z mapą”

I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Edycja Gry Terenowej na orientację pn. „Orientuj się z mapą”
Wokół Popiela przeznaczona jest dla uczestników Światowego Dnia Turystyki w Makowicach (turyści, goście, mieszkańcy Gminy i Powiatu Świdnickiego)
2. Udział w grze mogą wziąć:
 - dzieci do 12 roku życia wraz z opiekunami
 - młodzież od 13 roku życia bez opiekunów
 - osoby pełnoletnie
3. Gra odbędzie się w dniu 26.09.2026 r. bez względu na warunki pogodowe.
4. Gra organizowana jest przez Koła Terenowe Świdnickiego Oddziału PTTK w Świdnicy we współpracy z Gminą Świdnica i Gminnym Ośrodkiem Kultury Sportu i Rekreacji w Świdnicy.
5. Gra odbędzie się na terenie Winnicy Świdnickiej w Makowicach wokół Wzgórza Popiel.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Uczestnicy Gry terenowej zdobywają skarby/punkty na poszczególnych specjalnie wyznaczonych stacjach posiłkując się uproszczoną mapą. Ukończenie gry wiąże się z wykonaniem wszystkich zadań KARTY TRASY GRY TERENOWEJ ulokowanych na stanowiskach umiejscowionych wokół Wzgórza Popiel. Następnie ze zdobytymi potwierdzeniami (pieczętkami) uczestnicy udają się na miejsce mety (specjalnie wyznaczony namiot Start/Meta). Gdzie wezmą udział w losowaniu nagrody.
8. Organizatorzy zapewniają nagrody dla dzieci i młodzieży oraz osób które z powodzeniem ukończyły wszystkie zadania i zdobyły potwierdzenia w postaci pieczętek.

II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

1. Celem Gry jest:

Celem Gry jest poznawanie przez młodzież piękna ziemi ojczystej, popularyzowanie krajoznawstwa i turystyki jako formy aktywnego wypoczynku, propagowanie kultury wycieczkowania, rozwijanie sprawności fizycznej, rozwijanie orientacji w terenie i umiejętności posługiwania się mapą, wymiana doświadczeń i prezentacja dokonań w dziedzinie turystyki i krajoznawstwa.

- a) rozwijanie wiadomości z zakresu ochrony środowiska,
- b) zapoznanie z miejscem atrakcyjnym własnego regionu zamieszkania,
- c) kształtowanie nawyków aktywności ruchowej na świeżym powietrzu,
- d) doskonalenie postawy o szerokim spektrum oddziaływania kulturowego.
- e) rozwijanie umiejętności orientacji w terenie i posługiwania się mapą
- f) integracja zespołowa, aktywność społeczna i współrealizacja.

2. Warunki udziału w Grze:

Uczestnicy gry w specjalnie utworzonej aplikacji wypełniają Formularz zgłoszeniowy

- Do dnia 24 września 2026r.

W przypadku nie wyczerpania limitu istnieje możliwość zapisów na miejscu w dniu imprezy.

- a) Rodzice i opiekunowie opiekujący się dziećmi oraz uczestnicy biorącymi udział w grze terenowej automatycznie zgadzają się na udział dziecka w wydarzeniu oraz akceptację regulaminu.
- b) Uczestnika obowiązuje także wypełniona przez rodzica/opiekuna prawnego KARTA
- c) Każdy uczestnik po dokonaniu zgłoszenia na miejscu imprezy w dniu imprezy otrzyma KARTE TRASY GRY TERENOWEJ.

3. Zasady Gry:

1. Gra terenowa polega na zaliczeniu przez uczestnika wszystkich zadań na trasie gry.
 2. Od momentu otrzymania KARTY TRASY GRY TERENOWEJ uczestnik ma 1 h na wykonanie zadań i dostarczenie karty do namiotu na start/mecie gry. Ostatnie karty gry muszą być dostarczone do organizatora do godziny 15:15
 3. Karty trasy dostarczone odesłane po upływie wyznaczonego terminu nie będą uwzględnione, karta otrzymuje zero punktów a uczestnik zostaje zdyskwalifikowany.
 4. KARTA TRASY GRY TERENOWEJ zawiera zadania: teoretyczne, techniczne, terenowe i sprawnościowe, za które przydzielana jest pieczęć.
 5. Zadania teoretyczne dotyczą zdobywania i utrwalania wiedzy.
Zadania terenowe i sprawnościowe oparte są na poznawaniu najbliższej okolicy.
Zadania sprawnościowe dotyczą rekreacyjnej aktywności ruchowej, zwinności, dbałości o zdrowie i poznawaniu terenów rekreacyjno – sportowych.
- Powyższe zadania wymagają poruszania się po terenie Wzgórza Popiel w związku z czym wskazana jest pomoc lub obecność rodzica/opiekuna prawnego, odpowiedzialnego za przemieszczanie dziecka w terenie górskim.
6. Podczas wykonania zadań karty trasy, uczestnik przestrzega zasady samodzielności i poufności. Nie wolno rozpowszechniać zadań i kontaktować się z innymi uczestnikami gry.
 7. Uczestnik zobowiązany jest rozwiązywać wszystkie zadania samodzielnie, bez udziału innych osób.

III. PRZEBIEG GRY.

1. START w grze następuje w momencie pobrania przez uczestnika KARTY TRASY GRY w namiocie start/mety.
2. Uczestnik rusza na trasę i rozwiązuje zadania indywidualnie - w dowolny sposób, w czasie wyznaczonym. W zadaniach związanych z przemieszczaniem się w terenie, uczestnikowi może pomagać rodzic/prawny opiekun, który dba o bezpieczeństwo dziecka.
3. KONIEC CZASU GRY organizator określa na godzinę 15:00 lub w momencie zdania karty gry na metę.
4. Niedopuszczalne jest pokonywanie trasy z innymi uczestnikami gry terenowej.
5. Uczestnik zobowiązany jest do bieżącej obserwacji fanpage na Facebooku GOKSiR Świdnica
6. Po weryfikacji kart trasy i zliczeniu punktów ogłaszane są wyniki i losowana jest nagroda..

IV. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian w Regulaminie do czasu startu gry terenowej.
2. Uczestnicy Gry terenowej biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
3. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyny.
4. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.

5. Opiekun zespołu nie bierze bezpośredniego udziału w grze.
6. Opiekun odpowiada za:
 - A. omówienie Regulaminu Gry terenowej z uczestnikami,
 - B. poinformowanie o Regulaminie Gry terenowej
 - C. monitoruje realizację gry przez uczestników swojego zespołu
7. Uczestnikom nie wolno ujawniać treści zadań zawartych w kartach trasy gry terenowej.
8. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie swojego wizerunku, imienia i nazwiska na stronach internetowych, publikacjach, informacjach medialnych i społecznościowych na potrzeby realizacji i promocji Gry terenowej.
9. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone organizatorowi.
10. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych uczestnik i rodzic/prawny opiekun wyraża zgodę na gromadzenie i przetwarzanie danych osobowych podanych w zgłoszeniu i formularzu w celu realizacji Gry Terenowej pt. „Odkrywca Skarbów Gminy Świdnica” . Odbywa się on w zakresie i zgodnie z zasadami określonymi w opisie obowiązkowej klauzuli informacyjnej.
11. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie przez Organizatora na ramach stron internetowych i w informacjach medialnych wizerunku, imienia i nazwiska uczestnika. 4
12. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry terenowej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu głos rozstrzygający należy do Organizatora