

Szczegółowy opis usług Datasport

1. Zapisy w portalu Datasport (nieodpłatne)

Tworzenie konfiguracji zapisów

Organizator po założeniu konta w portalu Datasport i zalogowaniu się niezwłocznie może przystąpić do zakładania zapisów do swoich zawodów. [Dodaj nową imprezę], albo gdy już jest założona [Konfiguruj zawody (zapisy, wyniki)]. W konfiguratorze wprowadzamy wszystkie niezbędne informacje, grafiki logo, regulaminy. Wprowadzamy informacje o opłatach, okresy ich obowiązywania. W konfiguratorze przygotowujemy umowę o płatności, tam też możemy zamieścić pliki pdf z wynikami do publikacji.

Włączenie lub wyłączenie zapisów wykonujemy z portalu organizatora [Włącz formularz zapisów]

Panel Biuro Imprezy – poprawianie danych zawodników, wprowadzanie ręczne nowych, nadawanie numerów, odznaczanie ręczne opłat

[Panel Biuro Imprezy] – wpisujemy w szukaj kawałek nazwiska lub numer i [Szukaj],

Jeżeli coś zmienimy kończymy przyciskiem [Zapisz],

Jeżeli chcemy nadać nowy numer wpisujemy go w okienko nr i klikamy [Dodaj] następnie wpisujemy w szukaj nazwisko i klikamy [Szukaj w portalu] po odnalezieniu właściwego lub po wprowadzeniu ręcznie danych klikamy [Zapisz]

Jeżeli chcemy zmienić numer wpisujemy w okienko numer na jaki chcemy zmienić i klikamy [Zmień nr]

Lista – pozwala wygenerować dowolną listę w tym startową, tam też jest opcja nadawania numerów odfiltrowanym, pozwala drukować karty zgłoszeń.

Przy konfigurowaniu zapisów określany jest numer graniczny poniżej którego numery są traktowane jako numery a powyżej którego traktowane są jako tymczasowe kody – standardowo podpowiadane jest 5000

Aby zawodnik traktowany był jako opłacony (widoczny na listach jeżeli tylko z opłaconymi) w polu wpłata musi mieć wpisana jakąś wartość np. 100 , 1, zwł, org, t ..., puste pole oznacza brak wpłaty.

QRKODY i bilety - automat

Zawodnik po zapisaniu się i opłaceniu startu w ciągu kilku minut ma wygenerowany bilet i kod QR, który wysłany jest do niego mailem, wyświetlany w jego profilu, w aplikacji..., widoczny jest też w panelu biura imprezy

POCZĄTKUJĄCY OSTROŻNIE !

2. Płatności elektroniczne i nadzór nad prowadzonymi zapisami (4% wartości wpłat brutto)

Płatności realizowane są kanałami elektronicznymi za pośrednictwem Imoje lub Dotpay. Środki wpływają do Datasport. Wypłacane są do Organizatorów na ich wezwanie, z reguły na koniec miesiąca, nie częściej niż co 10 dni. Przekazywany jest wyciąg szczegółowy wpłat, Całkowita kwota pomniejszona jest o prowizję 4% od wpłat, na którą wystawiana jest faktura

Vat (w przypadku jednostek budżetowych przekazywana jest cała kwota i na prowidzę wystawiana jest faktura do zapłaty).

W konfiguratorze zapisów Organizator wypełnia swoje dane, drukuje standardową umowę na obsługę płatności z Datasport. Umowa nie wymaga podpisu obowiązuje od momentu włączenia płatności.

Płatności włącza się w konfiguratorze zapisów, należy ustawić ceny przy dystansach i w sklepie jeżeli sprzedawane są razem z biletami na zawody towarowe.

Należy określić czy wszelkie limity w zapisach mają dotyczyć osób zapisanych tylko czy zapisanych i opłaconych, czy na liście zgłoszonych mają być widoczni wszyscy czy tylko opłaconeni.

Zapisujący się zawodnik w formularzu podaje dane do faktury jeżeli sobie takową życzy. Dane do faktury dostępne są w panelu biura zawodów, przekazane są również na wyciągach przy przekazywaniu kolejnych transz wpłat.

3. Wykonywanie i publikacja zdjęć z zawodów w systemie Datasport (nieodpłatnie)
W sklepie Play lub bezpośrednio ze strony datasport można pobrać aplikację Datasport na telefon komórkowy. Opcja Aparat pozwala wybrać dowolne zawody i wykonywać zdjęcia, które są automatycznie publikowane w systemie wyników zawodów. Panel wykików – galeria – pozwala na wyszukanie zdjęć wg. wykonanego selfie. Zdjęcia można robić kilkoma telefonami jednocześnie w różnych lokalizacjach.
4. Publikacja wyników w postaci plików pdf w systemie Datasport (nieodpłatnie)
W konfiguratorze zawodów – zakładka wyniki – tam można włączyć opcję publikacji wyników plikami pdf – można przysyłać pliki pdf z wynikami, podać ich nazwę i krótki opis. Od tego momentu w panelu wyników danych zawodów będą dostępne te wyniki. Wyniki można usunąć zaktualizować i dodać kolejne.
5. Pomiar czasu we własnym zakresie w systemie Datasport
 - a) Ręczne wprowadzanie numerów telefonem na mecie i punktach kontrolnych. Przy użyciu aplikacji Datasport można wprowadzać ręcznie numery startowe finiszujących zawodników. Można to robić z kilku telefonów jednocześnie rozkładając obciążenie na kilka osób. Na podstawie wprowadzanych danych automatycznie tworzone są wyniki live z zawodów. W aplikacji wchodząc w opcję pomiaru czasu należy skonfigurować pomiar czasu i wyniki zawodów – podać rodzaj punktu pomiarowego np. czy to jest meta czy punkt kontrolny, podać godziny startu dla poszczególnych dystansów i automatycznie generować wyniki. (nieodpłatnie)
 - b) Skanowanie aplikacją QR kodów z numerów startowych zawodników na mecie. (nieodpłatnie)
 - c) Wypożyczenie skrzynek pomiarowych i anten do wykonania pomiaru czasu na zawodach we własnym zakresie. W aplikacji podajemy dla odpowiednich punktów pomiarowych numery skrzynek, godziny startu, godziny czytania, interwały – wyniki tworzone są automatycznie na podstawie odczytów. (odpłatnie – koszt wypożyczenia sprzętu 750 zł/zawody/1 pkt pomiarowy czyli dwie skrzynki i 4 anteny pomiarowe)
6. Pomiar czasu realizowany przez Datasport (6 zł brutto numer startowy, usługa od 3900 zł brutto)

Kompleksowa usługa asysta przy zapisach, płatnościach, przy pracy biura zawodów w dniu zawodów, pomiary na starcie, mecie i trasie, wyświetlanie wyników na ekranach LCD, wyniki na żywo w Internecie, smsy z wynikami, asysta przy dekoracji, certyfikaty po zawodach, zdjęcia dokumentacyjne z mety. Usługa dostosowywana do wielkości i stopnia skomplikowania zawodów.